

Link do produktu: <https://progsm.pl/edukacyjna-gra-logiczna-planszowa-nauka-liczenia-matematyka-i-kolory-p-547221.html>

## Edukacyjna Gra Logiczna, Planszowa, Nauka Liczenia, Matematyka I Kolory

Cena	<b>29,01 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Czas wysyłki	<b>24 godziny</b>
Numer katalogowy	<b>kec007-77</b>
Kod producenta	<b>267_007-77</b>
Kod EAN	<b>5904659176268</b>
Producent	<b>Brak</b>

### Opis produktu

## Edukacyjna Gra Logiczna, Planszowa, Nauka Liczenia, Matematyka I Kolory

Jest to zabawna gra rodzinna, która zachwyci graczy w każdej kategorii wiekowej. Ćwiczy spostrzegawczość, refleks a przy tym rozwija umiejętność liczenia w zakresie do 10. Nasz zestaw idealnie łączy naukę liczenia ze świetną zabawą!

### Główne cechy:

- ! Gra umożliwia zabawę w dwóch trybach, Super zabawa dla każdego.

### Zasady gry:

Do wyboru mamy 2 tryby gry: dopasowywanie kolorów i liczb oraz trudniejsza - odliczanie w górę lub w dół w zakresie do 10. W obydwu trybach przygotowanie do gry jest takie samo. Gracze otrzymują wyjściowe karty, na których układają będą żetony. Następnie wybieramy uczestnika, który rozpocznie grę i zakręci spinerem.

#### DOPASOWYWANIE KOLORÓW I LICZB (ZIELONA STRONA)

Jest to łatwiejsza wersja gry. Tutaj zadaniem graczy jest jak najszybsze dopasowanie żetonów pod względem kolorystycznym lub liczbowym. Za każdym razem gdy zabieramy żeton z głównej planszy na głos należy powiedzieć albo kolor albo cyfrę, którą dopasowaliśmy. Gdy wszystkie żetony są już rozłożone - kolejny gracz kręci spinerem i bawimy się dalej. Na koniec - gdy wyczerpane są już wszystkie żetony - podliczamy nasze stopy. Gracz, który posiada najwięcej żetonów wygrywa.

#### ODLICZANIE W GÓRĘ I W DÓŁ W ZAKRESIE DO 10 (FIOLETOWA STRONA)

Jest to trudniejsza wersja gry. Na polu "wild" umieszczamy dowolny żeton. Zadaniem gracza jest ułożenie żetonów w ciągu liczb albo do pełnej 10 albo do 1. Przykład: jeśli odliczamy w górę na pole z numerem 6 położyć możemy tylko cyferkę 7. Starsze dzieci liczą w pamięci - dla młodszych na kartach przypisane są podpowiedzi. Za każdym razem gdy

dojedziemy do 1 lub pełnej 10 odkładamy nasz stos na bok i układamy od nowa. Gdy w spinnerze skończą się żetony - podliczamy wszystkie kążki. Wygrywa osoba, która posiada najwięcej żetonów.

## Zestaw zawiera:

- 1 obrótowa tarcza - "spinner",
- 24 żetony w oryginalnym opakowaniu.

## Specyfikacja:

Dla dzieci:	powyżej 4 roku życia
Liczba graczy:	2 - 6
Wymiary planszy ze spinnerem:	średnica 24cm, wysokość ok.11,8cm
Średnica kart:	12cm
Średnica żetonu:	3cm
Wymiary opakowania:	32,5 x 25 x 6cm