

Link do produktu: <https://progs.m.pl/gra-doktor-dzieciol-i-szalony-robaczek-zlap-robaka-przecena-2-p-513624.html>



Gra Doktor Dzięcioł I Szalony Robaczek Złap Robaka Przecena 2

Cena	43,95 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	kec007-119 przecena 2
Kod producenta	267_007-119 przecena 2
Kod EAN	5903839611766
Producent	Brak

Opis produktu

Produkt nowy, przeceniony tylko z uwagi na delikatnie uszkodzone opakowanie (widoczne na zdjęciu).

Gra Doktor Dzięcioł I Szalony Robaczek

To niesamowita i zaskakująca gra z dziećmi w roli doktora. Do uleczenia jest chore drzewo, w którego pniu siedzi szalony robaczek. Gra uczy refleksu, koordynacji wzrokowo-ruchowej a z każdym kolejnym stuknięciem dzięcioła w pień drzewa napięcie rośnie:) To super zabawa dla całej rodziny.

Zasady gry

Celem gry jest pozbycie się z pnia drzewa szalonego robaczka, który je podgryza :) Dzięki! doktor sprawdzi się tu niezawodnie. Aby rozpocząć grę należy:

- Teraz możemy przystąpić do zabawy. I sprężynę z naszym robaczkiem pniu drzewka,

Gracze kolejno kręcą strzałką na tarczy. Tarcza posiada 6 podziałek: kolor zielony, żółty oraz niebieski oznaczają, że ustawiamy pierścień na pniu drzewa na odpowiedni - wylosowany kolor, znak zapytania oznacza, że gracz może dowolnie wybrać sobie kolor, pole oznaczone jako "X2" oznacza, że gracz może wykonać dwie rundy z rzędu, natomiast pole oznaczone jako "X" oznacza, że nasza kolejka przepada.

Po każdym wylosowaniu koloru i ustawieniu obręczy na odpowiedni kolor używamy dzięcioła - naciągamy go i puszczone - co powoduje, że uderzając w papier robi w nim dziurkę. Wygrywa osoba, która jako pierwsza przebijie słoje drewna na tyle aby pozbyć się robaczka.

Zestaw zawiera:

- Bieg drzewa z galezią.
Zdobądź się kosą, wstążką stojów drzewa,
Zdobądź się opakowaniem.

Wymiary:

Opakowania:	27 x 26,5 x 11cm
Drzewa z dzięciołem:	23 x 23 x 10cm
Papieru ze słojami drzewa:	średnica ok. 9cm
Tarczy do losowania:	średnica ok. 11,5cm

Specyfikacja:

Minimalna ilość graczy:	2
Gra:	nie wymaga użycia baterii