

Link do produktu: <https://progsm.pl/gra-zrecznosciowa-szalona-malpka-crazy-monkey-traf-do-celu-p-547214.html>

Gra zręcznościowa SZALONA MAŁPKA "Crazy Monkey" Traf do celu

Cena	45,01 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	kec007-60
Kod producenta	267_007-60
Kod EAN	5904659197218
Producent	Brak

Opis produktu

Gra zręcznościowa SZALONA MAŁPKA "Crazy Monkey" Traf do celu

Jednym z najlepszych i najskuteczniejszych sposobów na naukę jest zabawa. Nasza gra uczy zarówno spostrzegawczości, zręczności, logicznego myślenia jak i koordynacji wzrokowo-ruchowej. Zabawka zapewni Twojemu maluchowi mnóstwo dobrej zabawy dodatkowo wspomagając rozwój intelektualny.

Zasady gry:

Gracze rozstawiają żółte kubeczki tworząc kółko (dwa czerwone kubeczki są ukryte pod żółtymi - zgodnie z układem pokazanym na instrukcji). Następnie ustawiają plansze naprzeciw kubeczków oraz małpki obrócone tyłem do kubeczków, przodem do gracza. Każdy uczestnik dysponuje taką samą ilością kokosów w wybranym wcześniej kolorze. Młodszy gracz rozpoczyna zabawę. Aby dokonać strzału należy umieścić orzech na łapkach małpki i nacisnąć na nie (nasza małpka zadziała jak mini katapulta). Celem jest trafienie w kubeczek. Jeśli graczowi uda się trafić w kubeczek, zabiera go i stawia na swojej planszy w miejscu narysowanych 3 pniaków drzew (nie wyjmujemy kokosa z kubeczka). Następnie kolejny uczestnik podejmuje próbę. Trafienie w czerwony kubeczek daje nam szansę oddania ponownego strzału. Dodatkowo nie musimy się ograniczać do strzelania w wolne kubeczki, równie dobrze możemy przejąć kubeczki przeciwnika. Kokosy, które zostały wykorzystane przez zawodnika ale nie trafiły do kubeczka mogą zostać ponownie wykorzystane.

Ostatecznie wygrywa osoba, która jako pierwsza ułoży

piramidę z 6 kubeczków lub osoba, która trafiła w najwięcej kubeczków (może okazać się, że żaden gracz nie ułożył piramidy a pula kokosów się wyczerpała).

Wzbogacona wersja:

Grę można dodatkowo urozmaicić tzw. kartami akcji. Karty pomagają nam podczas naszej kolejki lub utrudniają grę przeciwnikowi :) Zestaw zawiera karty z następującymi funkcjami:

- "sędzią nie widział" - po prostu wykorzystaj tę kartę po
- "nie ma kokosów" - jeśli gracz nie ma kokosów, może
- "nie ma kubeczków" - jeśli gracz nie ma kubeczków, może
- "nie ma graczy" - jeśli gracz nie ma graczy, może

Wykorzystane karty odkładamy na bok.

Zestaw zawiera:

- 6 kubeczków do budowania piramidy,
- 6 kokosów w oryginalnym opakowaniu.

Specyfikacja:

Wymiary opakowania:	27 x 26 x 9cm
Wymiary kubeczka:	7 x 7cm
Średnica kokosa:	ok. 2,2cm
Ilość graczy:	2
Dla dzieci:	powyżej 4 roku życia