

Link do produktu: <https://progsmlp/swieczace-klocki-magnetyczne-tor-kulkowy-dla-kulek-167-elementow-kulodrom-p-547524.html>



Świecące Klocki Magnetyczne, Tor Kulkowy Dla Kulek 167 Elementów Kulodrom

Cena	310,70 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	kec5604
Kod producenta	267_5604
Kod EAN	5904659175025
Producent	Brak

Opis produktu

Świecące Klocki Magnetyczne, Tor Kulkowy Dla Kulek 167 Elementów Kulodrom

Kolorowe klocki magnetyczne to zabawka do samodzielnego zaprojektowania i zbudowania. Zestaw składa się z wielu kolorowych części i pozwala na budowanie toru dla kulek o dowolnym układzie. Zabawka, która przemieni dziecko w małego architekta, pobudzi wyobraźnię i pomoże rozwinąć zdolności konstruowania.

Zabawa z tymi klockami to niekończąca się przygoda. Możliwość samodzielnego montażu i dowolność w przedstawianiu elementów konstrukcji sprawi maluchowi ogromną satysfakcję, będzie dumny, że sam zbudował np. wieżę. A co więcej, może tworzyć wciąż od nowa urzeczywistniając coraz to inne projekty.

Tor kulkowy

Tor dla kulek wciąga do zabawy nie tylko małych, ale i dużych. Puszczanie w ruch kuleczki i obserwowanie jej trasy to mnóstwo radości. Dziecko może bawić się samo, z przyjaciółmi lub rodzicami organizując wyścigi - czyja kuleczka pierwsza dotrze do mety?

Zestaw zawiera również krótką, obrazkową instrukcję z przykładowymi układami jak krok po kroku zbudować np. zjeżdżalnię lub plac zabaw.

Proste łączenie

Klocki łączymy ze sobą za pomocą wbudowanych magnesów. Dodatkowo w zestawie znajduje się mnóstwo łączników - plastikowych tuneli, które wzmacniają całą konstrukcję. Zabawa tymi klockami to świetna zabawa dla całej rodziny.

Zestaw zawiera:

- ! Klocki do układania w różnych kolorach i kształtach, oryginalne opakowanie.

Specyfikacja:

Ilość elementów:	167
Wymiary opakowania:	47,5 x 34 x 8,5cm
Wysokość windy:	ok. 43cm
Wymiary kwadratowego segmentu:	6,5 x 6,5cm
Dla dzieci:	powyżej 3 roku życia
Zasilanie windy:	2 x 1,5V AA (brak w zestawie)
Podświetlenie lampek:	3 x AG10 (załączone do zestawu)